



Source des illustrations :

<http://www.openclipart.org>

<https://www.facebook.com/pages/JE-SURFE-RESPONSABLE/>



Pirates & Hackers Le Jeu

Ce livret de hacker appartient à :

Nom : _____

Prénom : _____

Classe _____

But du jeu



L'Internet est comme un extraordinaire océan sur lequel on peut naviguer pendant des jours.

On peut y faire des rencontres extraordinaires, y trouver des informations, y travailler, y jouer,... Mais, parfois, on y fait aussi de mauvaises rencontres.

Dans le Jeu « Pirates et Hackers » de l'ISND, nous allons apprendre à naviguer au mieux sur l'Océan de l'Internet. Nous allons apprendre à utiliser les meilleurs outils, apprendre les meilleures pratiques pour y mener notre équipage.

Mais, attention, des dangers nous guetteront. Il va falloir éviter les pièges tendus par les



pirates aux Chapeaux-Noirs qui veulent nous détrousser et pirater nos ordinateurs, tablettes et smartphones.

Nous serons les pirates aux Chapeaux-Blancs et deviendrons capables de nous défendre et de hacker les sites des Chapeaux-Noirs.

Comment

Deux mots d'ordre :

1. être très bon dans tous les domaines de l'informatique
2. être capable de travailler en équipages

Il faudra affronter différentes épreuves qui permettront de gagner des points individuels et pour la classe (ton équipage).

Attention ! Certaines épreuves feront perdre des points !!!



À la fin

Le jeu se déroule en trois périodes réparties sur l'année. À la fin de chaque période, la classe et les élèves gagnants sont récompensés.

Les adresses importantes

L'adresse du jeu sur le web

<http://isnd-d1.be>

L'adresse du site web de l'école

<http://isnd.be>

L'adresse du webmail de l'école

<http://mail.isnd.be>

L'adresse mail du responsable du jeu

M. Y. Mairesse ymairesse@isnd.be

L'adresse de la plate-forme THOT de l'école

<http://isnd.be/thot>

L'adresse de la plate-forme Claroline de l'école

<http://isnd.be/claroline>

Autres adresses

L'adresse mail de ma/mon/mes titulaire(s) de classe

Mon adresse mail



L'épreuve de Jack

Rends-toi sur la page à l'adresse <http://isnd.be/thot>

50 pts

Entre sur cette plate-forme avec ton nom d'utilisateur et ton mot de passe.

Examine les différentes parties de ce site.

Vois l'onglet « Parents »,



Montre le site à tes parents et demande-leur de s'inscrire. Ils recevront là toutes sortes d'informations importantes provenant de l'école.

Ils pourront accéder au journal de classe en ligne, voir tous tes bulletins en ligne, recevoir des annonces provenant de l'école.

Pour gagner les **50 points** au jeu, il faut inscrire **au minimum 1 parent** ou une personne responsable (éducateur, tuteur,...) **dans la semaine.**

Après 7 jours, plus aucun point n'est gagné.

C'est mieux d'inscrire ses deux parents, mais il n'y a pas de points supplémentaires pour le deuxième parent.



Si tu as déjà inscrit un parent, tu as déjà gagné les 50 points d'expérience. Il n'est pas nécessaire de recommencer.



Vidéo n°1

Titre de cette vidéo : _____

Le mot « pourriel » est l'assemblage de deux mots. Quels sont ces deux mots ?

Mot 1 : _____ Mot 2 : _____

Vidéo n°2

Titre de cette vidéo : _____

Quelles sont les 5 règles à respecter obligatoirement dans un mail ?

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

Tu vas maintenant envoyer un mail à Jack Sparrow à son adresse jsparrow1234@isnd-d1.be.

Dans ce mail, tu vas recopier et expliquer les 5 règles à respecter pour la rédaction d'un mail.

Que mettras-tu dans l'« Objet » du mail? Coche la meilleure réponse.

Je vous invite au cinéma

Comment trouver un professeur de Zumba

Les règles pour rédiger un mail

Quand le mail est envoyé, passe à la vidéo suivante.

Vidéo 3

Titre de cette vidéo : _____

Quand on répond à un mail, pourquoi faut-il laisser le texte précédent ?

Vidéo 4

Titre de cette vidéo : _____

Quelles sont les erreurs commises par Crochet dans son dernier mail ?

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

Vidéo 5

Titre de cette vidéo : _____

Te souviens-tu que tu avais envoyé un mail à Jack Sparrow après la vidéo 2 ? Consulte tes mails et vérifie que tu as reçu une réponse.

Si tu n'as pas reçu de réponse de Jack Sparrow mais que tu as plutôt reçu un mail étrange écrit en anglais, passe à la **vidéo 6**.

Si tu as reçu un mail de Jack Sparrow, lis attentivement ce mail et tiens compte de ses conseils. Corrige ce qui doit être corrigé et transfère la mail à Mr Mairesse à l'adresse ymairesse@isnd.be

Attention ! Cette épreuve vaut jusqu'à 100 points d'expérience à prendre pour le Jeu.

N'oublie pas de regarder la vidéo 6 ensuite.

100 pts

Vidéo 6

Titre de cette vidéo : _____

Pourquoi Jack Sparrow reçoit-il ce mail rédigé en anglais ?

Qui est l'expéditeur de ce mail ?

Fiche d'opération

Coche chacune des cases quand tu as effectué l'opération demandée

	Opérations demandées	<input checked="" type="checkbox"/>
Vidéo 1 :	j'ai écrit les deux mots demandés	<input type="checkbox"/>
Vidéo 2 :	j'ai écrit les 5 règles sur mon carnet de hacker	<input type="checkbox"/>
Vidéo 2 :	j'ai coché la case contenant le meilleur « objet »	<input type="checkbox"/>
Vidéo 2 :	j'ai envoyé le mail à Jack Sparrow	<input type="checkbox"/>
Vidéo 3 :	j'ai répondu à la question sur mon carnet de hacker	<input type="checkbox"/>
Vidéo 4 :	j'ai indiqué toutes les erreurs de Crochet	<input type="checkbox"/>
Vidéo 5 :	j'ai bien reçu le mail de Jack Sparrow et j'ai bien compris ses conseils (sinon, je suis passé à la vidéo 6)	<input type="checkbox"/>
Vidéo 5 :	j'ai envoyé mon texte amélioré à Mr Mairesse	<input type="checkbox"/>
Vidéo 6 :	j'ai compris dans quel cas je pourrais recevoir un mail en anglais du même type que celui de la vidéo	<input type="checkbox"/>
Vidéo 6 :	j'ai compris qui pourrait m'envoyer ce mail en anglais	<input type="checkbox"/>
Vidéo 6 :	Seulement si j'ai reçu ce mail en anglais... J'ai maintenant envoyé le mail demandé à Mr Mairesse	<input type="checkbox"/>

Fiche d'opération

Coche chacune des cases quand tu as effectué l'opération demandée

	Opérations demandées	<input checked="" type="checkbox"/>
Vidéo 1 :	j'ai écrit les deux mots demandés	<input type="checkbox"/>
Vidéo 2 :	j'ai écrit les 5 règles sur mon carnet de hacker	<input type="checkbox"/>
Vidéo 2 :	j'ai coché la case contenant le meilleur « objet »	<input type="checkbox"/>
Vidéo 2 :	j'ai envoyé le mail à Jack Sparrow	<input type="checkbox"/>
Vidéo 3 :	j'ai répondu à la question sur mon carnet de hacker	<input type="checkbox"/>
Vidéo 4 :	j'ai indiqué toutes les erreurs de Crochet	<input type="checkbox"/>
Vidéo 5 :	j'ai bien reçu le mail de Jack Sparrow et j'ai bien compris ses conseils (sinon, je suis passé à la vidéo 6)	<input type="checkbox"/>
Vidéo 5 :	j'ai envoyé mon texte amélioré à Mr Mairesse	<input type="checkbox"/>
Vidéo 6 :	j'ai compris dans quel cas je pourrais recevoir un mail en anglais du même type que celui de la vidéo	<input type="checkbox"/>
Vidéo 6 :	j'ai compris qui pourrait m'envoyer ce mail en anglais	<input type="checkbox"/>
Vidéo 6 :	Seulement si j'ai reçu ce mail en anglais... J'ai maintenant envoyé le mail demandé à Mr Mairesse	<input type="checkbox"/>